

Temat: Projektowanie strony internetowej.

Strona internetowa to zbiór informacji, którymi chcemy podzielić się z innymi. Projektując stronę internetową musimy odpowiedzieć sobie na kilka zasadniczych pytań:

- Do kogo kierujemy informacje?
- Jaki jest cel tworzonej strony?
- Kim jest (będzie) użytkownik tworzonego serwisu?
- Jakie treści ma zawierać serwis?
- W jaki sposób będą prezentowane treści?

Wykorzystaj podręcznik:

PROJEKTOWANIE

Gdy tworzy się złożony projekt informatyczny, jakim jest np. witryna internetowa, warto przyjąć podejście metodyczne, tj. odpowiednio zaplanować działania i systematycznie realizować kolejne zadania zgodnie z przyjętą specyfikacją, a na koniec przeprowadzić testy.

POSZUKAJ W INTERECIE

Sprawdź, czym zajmuje się inżynieria oprogramowania.

Przed przystąpieniem do projektowania trzeba ustalić, co i komu chce się przekazać oraz jak zorganizować treści, by przekaz był czytelny.

Ćwiczenie 1. Przygotowanie założeń witryny

Opracujcie w grupie projekt założeń strony Szkolnego Koła Wolontariatu. Przeanalizujcie powyższe pytania.

Każdy serwis powinien zawierać rzetelne, sprawdzone i w miarę możliwości aktualne informacje, a ponadto powinien być zaprojektowany zgodnie z zasadami ergonomii. Funkcjonalność z punktu widzenia użytkownika jest niezwykle ważna – wszystkie elementy należy rozmieścić w sposób przemyślany, tak aby serwis był przyjazny dla użytkownika.

WIEM WIĘCEJ

Można określić pięć czynników *web usability* (optymalnej użyteczności witryny):

- *learnability* (możliwość nauczenia się) – wskazuje, jak szybko użytkownik jest w stanie nauczyć się korzystania z witryny;
- *efficiency* (efektywność) – wskazuje, ile czasu potrzebuje użytkownik, aby wykonać potrzebne czynności;
- *memorability* (zapamiętywalność) – wskazuje stopień łatwości zapamiętania zasad obsługi witryny;
- *errors* (błędy) – wskazuje liczbę błędów popełnionych podczas korzystania z witryny, pozwala określić poziom poprawności jej wykonania;
- *satisfaction* (satysfakcja) – wskazuje poziom satysfakcji podczas korzystania z witryny.

Cwiczenie 2. Przygotowanie struktury dokumentu

Opracuj projekt struktury strony Szkolnego Koła Wolontariatu. Wyodrębnij najważniejsze części serwisu i przedstaw je graficznie w formie prostokątów. Projekt przygotuj dla trzech grup urządzeń – dla komputerów stacjonarnych i laptopów, tabletów i smartfonów.

- Projekt na komputery osobiste i laptopy – ekran jest stosunkowo duży, więc elementy powinny być czytelne i zajmować w miarę możliwości znaczną część strony.



ŚRODOWISKO PRACY

Projektant WWW może pracować w zwykłym systemowym Notatniku, ale wygodniej jest korzystać z edytora o lepszej funkcjonalności.

Notepad++ to bezpłatny edytor tekstu oparty na licencji *free source*. Podświetla składnię, obsługuje też autouzupelnianie, powiększanie, edycję z podziałem ekranu, wyszukiwanie i (lub) zamianę ciągów znaków, a także pozwala na otwieranie kilku plików jednocześnie. Interfejs programu jest dostępny w wielu językach – również w języku polskim.

KED to polski edytor (X)HTML-a, idealny dla początkujących i średnio zaawansowanych. Jest intuicyjny w obsłudze, koloruje składnię, oferuje funkcje ułatwiające m.in. dokonywanie wstawek i podmian, wyszukiwanie i zamianę, dodawanie notatek, a poza tym pozwala na pracę z wieloma dokumentami jednocześnie (zakładki), wstawianie tabel z tekstu sformatowanego i przełączanie się między kodem a podglądem strony.

Zadanie:

Na podstawie powyższego tekstu wykonaj ćwiczenie 1 i 2.

W ćwiczeniu 1: odpowiedz na postawione powyżej pytania.

W ćwiczeniu 2: opracuj graficzny wzorzec strony internetowej (możesz wykonać odręcznie w zeszyty lub w edytorze tekstu)

Zadanie w formie zdjęcia lub dokumentu stworzonego w edytorze prześlij na adres: marek@zstio-elektronika.pl

Jako temat proszę wpisać Klasa, Nazwisko imię zadanie- data

Zadanie proszę przesać do poniedziałku (6-04-2020)